

## Kwazooloo játékszabály

### A játék célja

Légy Te az első, aki leveheti az összes gyűrűjét!

### Előkészületek

Minden játékos 6db azonos színű, 6 különböző állatot ábrázoló gyűrűt kap. A játékosok mindkét kezükre 3-3 db gyűrűt húznak fel. Továbbá minden játékos kap egy „segítség” kártyát, amelyet valahol a keze ügyében helyez el.

### A játék menete

A játékosok egyszerre dobnak a 13 db kockával. Az akció-kocka megmutatja, hogy mit kell keresned: az állat cumiját, párnáját, vagy tányérját. Ha például az akció-kockával cumit dobsz, akkor a békás ujjadat helyezd az ebihalra, a macis ujjadat pedig a medvebocsra, és így tovább, ahány állatkölyökre csak lehetséges.

Minden játékos annyi kockára helyezi az ujját ahányra és amilyen gyorsan csak tudja. Minden kockára egyszerre csak egy játékos helyezheti az ujját. Az első játékos, aki ráhelyezte az ujját a kockára ott tartja, feltéve, ha a megfelelő gyűrűt a megfelelő kockával párosította. A játékosok addig helyezgetik ujjukat a kockákra, amíg az összes lehetséges párosítást el nem végezték. Az a játékos, aki a legtöbb ujját tudta a kockákra helyezni, lehúzhatja az egyik gyűrűjét, amelyiket sikerült párosítania. Minden fordulóban csak egy játékos vehet le gyűrűt az ujjáról. Döntetlen esetén mindkét játékos levehet egy gyűrűt.

### A játék vége

Az első játékos, akinek sikerült az összes gyűrűjétől megszabadulnia, az nyer.